

Dai un **nome** a ogni disegno, aggiungi o togli le lettere e trova la parola. Le caselle ti dicono quante lettere ha! Esempio:  MELA + GRANA = **MELAGRANA**

1

GIRA +



--	--	--	--	--	--	--	--

2



+ **TORE**

--	--	--	--	--	--	--	--

3



+ **STRO**

--	--	--	--	--	--	--	--

4



- **E** + **ATA**

--	--	--	--	--	--	--	--

5



+ **NZANA**

--	--	--	--	--	--	--	--

6



+ **TTONE**

--	--	--	--	--	--	--	--

1

GIRA +



G I R A S O L E

2



+ TORE

P E S C A T O R E

3



+ STRO

C A N E S T R O

4



- E + ATA

L I M O N A T A

5



+ NZANA

M E L A N Z A N A

6



+ TTONE

P A N E T T O N E

